



Campeonato Nacional Interclubes Scratch 2010 – Caballeros

-
- 1. Cancha:** Los Inkas Golf Club
-
- 2. Fechas:** del jueves 15 al domingo 18 de julio de 2010.
-
- 3. Participantes:**
- a. Podrán participar en el Torneo Nacional Interclubes, los Clubes afiliados a la Federación Peruana de Golf con un equipo de jugadores aficionados, quienes deberán ser socios del Club al que representan y contar con un índice de Handicap Oficial de Mayores.
 - b. La lista de los equipos y el color de los uniformes de juego deberán ser presentados en la oficina de la F.P.G. hasta las 12:00 m. del día Lunes 12 de julio de 2010.
- Nota:** los equipos no podrán utilizar uniformes de juego de color amarillo.
-
- 4. Equipos:**
- a. Los equipos deberán estar constituidos por un mínimo de 5 y un máximo de 7 jugadores, cuyo índice de hándicap, al mes de julio, no debe ser mayor de 7.7, por jugarse en Los Inkas Golf Club.
-
- 5. Modalidad:**
- a. El Torneo se jugará baja la modalidad de juego Match Play, todos contra todos. En cada enfrentamiento se disputarán un (1) foursome (salida y tiros alternados) y tres (3) singles.
-
- 6. Capitanes:**
- a. El Capitán designado será la única persona que podrá aconsejar y/o ayudar a los jugadores de su equipo durante el desarrollo de los partidos en la cancha, pero no podrá ingresar ni dar consejos en el putting green. El Capitán podrá designar a otra persona para que lo reemplace durante su ausencia. Dicho nombramiento deberá ser comunicado por escrito durante el sorteo para que sea del conocimiento del árbitro y de los demás capitanes. El capitán o su reemplazante deberá ser identificado con un distintivo el cual será entregado por la F.P.G.
-
- 7. Sistema de Puntuación:**
- a. Puntos Chicos: Cada partido otorgará 2 Puntos Chicos al ganador del mismo y 1 Punto en el caso de haber empatado al termino de los 18 hoyos de juego. En el caso de walk over se tomará como resultado de partido el de 5/3. El club que pierda en un mismo día por walk over dos partidos quedará eliminado de esta categoría, quedando nulos los partidos jugados anteriormente.
 - b. Puntos Grandes: Una vez finalizados los matches disputados, se procederá a computar los resultados del día. Para esto se sumaran los Puntos Chicos obtenidos por cada equipo. El equipo que obtenga la mayor cantidad de puntos Chicos será declarado como ganador y se le otorgarán 2 Puntos Grandes, en caso de empate se le otorgará 1 Punto Grande a cada uno.
- Será declarado Campeón Nacional Interclubes Scratch 2010 Caballeros, el Club que obtenga el mayor número de Puntos Grandes, después del último día de juego.
-
- 8. Definición de Empates en Campeonato:**
- En el caso de empate por el primer puesto del Campeonato, se procederá de acuerdo al criterio de desempate utilizado en el Campeonato Sudamericano por Equipos – Copa Los Andes:
- a. Empate entre dos equipos:
 - (1) Si al finalizar la disputa de los partidos del Campeonato, dos equipos empatan el primer puesto, se tomará en consideración el resultado de la confrontación entre ambos equipos.
 - (2) De no lograrse una definición, el desempate será resuelto por la suma de los hoyos ganados por cada equipo en esa confrontación.



- (3) De subsistir el empate, se considerará ganador al equipo que hubiese obtenido el mayor número de puntos CHICOS en los partidos disputados en el Campeonato.
 - (4) De no obtenerse una diferencia, la decisión resultará de la suma de los hoyos ganados por cada equipo, en la disputa del Campeonato.
 - (5) Finalmente, de no resultar un ganador, el título será definido por un partido a Muerte Súbita comenzando por el hoyo 18; de persistir el empate seguirán por el hoyo 10; de persistir el empate seguirán por el hoyo 11, de persistir el empate seguirán en ese orden hasta definir al ganador. Cada Capitán(a) designará a su representante.
- b. Empate entre más de dos equipos:
Si al utilizar cualquiera de los criterios que a continuación se detallan, un empate entre 3 equipos se definiera el orden de los equipos como 1º, 2º y 3º, el equipo que ocupe el 1º puesto será declarado como el Campeón.
- (1) Si el empate se produjera entre más de dos equipos, para decidir el ganador se tomarán en cuenta los puntos GRANDES obtenidos en las confrontaciones entre los equipos empatados.
 - (2) De no lograrse, entre ellos, una definición y hasta lograr la primera diferencia que permita dirimir el empate, se tomarán los puntos CHICOS obtenidos entre los equipos empatados.
 - (3) De no lograrse tal diferencia se aplicará en orden el sistema previsto para el empate entre dos equipos.

9. Sorteo de partidos diarios:

- a. Los sorteos durante los días de juego, se llevará a cabo 45 minutos antes de la iniciación del juego. Solamente el Capitán y/o su asesor serán las personas autorizadas a dar los nombres de los jugadores que representarán a su Club tanto en el partido de dobles como en los de singles. El sorteo de los jugadores se hará en el orden que se puede apreciar en el Anexo B.
- b. Se solicita a los Capitanes y/o asesores presentarse puntualmente al sorteo y tener a la mano la lista de los jugadores que representan a su Club, para poder agilizar el sorteo.
- c. Una vez realizado el sorteo correspondiente, no se podrán cambiar los jugadores designados por el(la) Capitán(a).
- d. Los Capitanes podrán presentar a sus representantes del partido de dobles (mañana) el día anterior en un sobre cerrado, el cual debe ser depositado en el buzón oficial en el club. La presencia del capitán en el sorteo, anula el contenido del sobre.
- e. Cuando el(la) capitán(a) de un equipo, o su representante, no se haga presente en el sorteo, se procederá igualmente a realizarse, ubicando a sus jugadores para los partidos individuales y la parejas para el partido de foursomes, según el orden de la lista oficial de inscripción.

10.Premios:

- a. Los jugadores del Club que resulte ganadores, obtendrán una réplica del trofeo en juego, el nombre del Club ganador será adicionado al trofeo.

11.Costo de Inscripción:

- a. El costo de inscripción por equipo será de US\$ 300.00; los clubes serán los responsables por el pago del monto total.
- b. Las Inscripciones de los equipos deberán cancelarse mediante depósito bancario en las cuentas de la Federación o con cheque hasta las 12:00 m. del día lunes 12 de julio de 2010, coincidiendo con la presentación de las listas de jugadores, de acuerdo al punto 3 b. de las presentes Bases.
- c. Los equipos que no hubieren cancelado el íntegro de su inscripción antes de las 12:00 m. del lunes 12 de julio de 2010, quedarán fuera del Campeonato, quedando su equipo como



No Inscrito.

- d. Asimismo los Clubes tendrán que tener sus Cuotas de Afiliación pagadas hasta el mes de junio 2010, inclusive, para poder inscribir a sus equipos, no se hará ninguna excepción.

12. Reglas:

- a. El juego se regirá bajo las presentes Bases y las Reglas de golf de la R&A Rules Ltd. y las Reglas Locales.
- b. Se solicita a los Capitanes instruir previamente a los jugadores de sus equipos en puntos básicos de las Reglas de Golf (Dropeo, Hazards, etc.) y juego en la modalidad Match Play.
- c. Está en vigencia la Nota a la Regla 6-3, que estipula que si un jugador se presenta al tee de salida dentro de los 5 minutos posteriores a su hora de salida podrá jugar su Match aplicándosele como penalidad la Perdida del Primer Hoyo.
- d. Estará permitido el uso de radios para comunicación entre el Capitán y su asesor o miembros de su equipo (que no se encuentren jugando).
- e. El uso de teléfonos celulares, beepers y radios estará totalmente prohibido para los jugadores en la cancha, cualquier uso de estos podrá ser considerado como infracción a la Regla 8.
- f. La Comisión de Campeonato podrá modificar los horarios de juego que se establezcan. Esta decisión será comunicada a los Capitanes de los equipos participantes oportunamente.
- g. NO está en efecto la condición de la competencia que permite el uso de artefactos medidores de distancias.
- h. En caso uno o más partidos no pasen a jugar sus segundos 9 hoyos antes de las salidas de los partidos de la tarde, dichos partidos serán suspendidos bajo la Regla 6-8 hasta que culminen las salidas, durante la suspensión los jugadores podrán practicar en las zonas de práctica del Club.
- i. Los jugadores solo podrán utilizar todo Driver, manufacturado después del año 1999, debe contar con una cabeza identificada por modelo y loft, que figure en el Listado vigente denominado "Conforming Driver Heads" emitido por el R&A.

13. Uso Carros de Golf

- a. El uso de carros de golf está autorizado para la Comisión de Campeonato y el Capitán y/o su Asesor acreditado, permitiéndose un carro por Club con un máximo de 2 personas. En caso de infringirse esta deposición el Club infractor será amonestado la primera vez, procediéndose a retirar el carrito si volviese a incurrir en la misma falta.
- b. El Club anfitrión está autorizado para utilizar un carrito adicional el cual debe ser utilizado exclusivamente por su Presidente y/o su Capitán de Golf.

14. Etiqueta

- a. El Capitán de su Equipo o el Jugador, que por cualquier motivo tire los palos, ofenda o haga desplantes contra los Oficiales del Día, los miembros de la Comisión del Campeonato, del Club, sus compañeros de juego, los caddies o la cancha, será amonestado la primera vez que esto ocurra, y si reincide, será descalificado de la Competencia por seria infracción de Etiqueta.
- b. De igual manera, el Capitán o Jugador que cometa cualquier agresión u ofensa grave será descalificado inmediatamente de la Competencia por la Comisión del Campeonato y su caso se trasladará en Primera Instancia a la Junta Directiva de la Federación Peruana de Golf; y si fuera necesario se resolverá en Segunda, y última, Instancia en el Tribunal de Honor de la Federación Peruana de Golf, igualmente cualquier tipo de celebración inadecuada para la conducta deportiva o que incluya gritos, ademanes y actuaciones grotescas o similares, será motivo de descalificación inmediata.
- c. Todos los participantes deben permanecer adecuadamente vestidos. No está permitido el



uso de shorts deportivos o camisetas sin cuello (t-shirt), ni mangas. Se podrá usar bermudas.

- d. La ingesta de licor o drogas alucinógenas durante las rondas de juego y/o la asistencia al evento bajo tales efectos, serán causas de descalificación inmediata, a cargo de la Comisión del Campeonato.

15.Arbitraje

- a. El Arbitraje estará a cargo de la Comisión de Reglas de la Federación Peruana de Golf y los Oficiales del Día designados para tal fin.
-

La Comisión de Campeonato se reserva el derecho de modificar o subsanar las presentes Bases.

**Comisión de Campeonato
Campeonato Nacional Interclubes Scratch 2010**



ANEXO "A"

NUMERACIÓN DE CLUBES

Puesto 2009/ número asignado para 2010	Club
1°	Los Inkas GC
2°	CC de Villa
3°	Lima GC
4°	CC La Planicie
5°	G&CC de Trujillo

TABLA DE JUEGO

Nº de Clubes participantes	Primer día de Juego	Segundo día de Juego	Tercer día de Juego	Cuarto día de Juego
2	1 vs. 2			
3	2 vs. 3 descansa 1	1 vs. 3 descansa 2	1 vs. 2 descansa 3	
4	1 vs. 3 2 vs. 4	2 vs. 3 1 vs. 4	1 vs. 2 3 vs. 4	
5	1 vs. 4 2 vs. 5 Descansa 3	1 vs. 5 3 vs. 4 Descansa 2	2 vs. 4 3 vs. 5 Descansa 1	4 vs. 5 1 - 2 - 3.
6	1 vs. 6 2 vs. 4 3 vs. 5	1 vs. 5 2 vs. 6 3 vs. 4	1 vs. 4 2 vs. 5 3 vs. 6	4 - 5 - 6 1 - 2 - 3
7	2 - 6 - 7 3 - 4 - 5 Descansa 1	3 vs. 6 2 vs. 4 1 - 5 - 7	3 vs. 7 2 vs. 5 1 - 4 - 6	5 vs. 6 4 vs. 7 1 - 2 - 3
8	1 vs. 8 3 - 4 - 5 2 - 6 - 7	2 vs. 4 3 - 6 - 8 1 - 5 - 7	3 vs. 7 2 - 5 - 8 1 - 4 - 6	5 vs. 6 4 - 7 - 8 1 - 2 - 3
9	2 - 6 - 7 3 - 4 - 5 1 - 8 - 9	1 - 5 - 7 2 - 4 - 9 3 - 6 - 8	1 - 4 - 6 2 - 5 - 8 3 - 7 - 9	5 - 6 - 9 4 - 7 - 8 1 - 2 - 3

ANEXO "B"

ORDEN DEL SORTEO PARA DETERMINAR JUGADORES

Match de solo 2 Equipos

Match a Sortearse	Orden
Dobles (Foursomes)	2 - 1
1er. Individual	2 - 1
2do. Individual	1 - 2
3er. Individual	2 - 1

Match de 3 Equipos

Match a Sortearse	Orden
Dobles (Foursomes)	3 - 2 - 1
1er. Individual	3 - 2 - 1
2do. Individual	1 - 2 - 3
3er. Individual	2 - 3 - 1